

EVENTO

Creatividad Plural y Entornos Virtuales de Aprendizaje. Llevado a cabo el 21 de febrero 2017, en las instalaciones del Doctorado en Educación UPEL-IPC.

Propósitos

- Promover la discusión teórica acerca de la creatividad en los entornos virtuales de aprendizaje a fin de potenciar la formación académica e investigación científica.
- Fomentar el uso de las TIC como herramientas creativas en la praxis pedagógica en los nuevos entornos de aprendizaje.
- Fomentar la creatividad plural en praxis pedagógica.
- Propiciar un acercamiento a las tecnologías de aprendizaje y creatividad.

Actividades realizadas

Conversatorio, Ponencias orales y Taller creativo.

Las ponencias fueron:

- Creatividad plural y TIC. Prof. Ponente: Prof. Urimari Sánchez
- Presentación del Modelo de Creatividad Cognoscitivista. Ponente: Prof. Wildemar Peña.
- La evolución de la web, algunas implicaciones educativas. Ponente: Prof. José Rivas
- Nuevos entornos virtuales de aprendizaje. Ponente: Prof. Aristóteles Morgado
- Herramientas digitales para actividades educativas. Ponente: Prof. William Acosta
- Modelo creativo transaccional. Ponente: Prof. Abdel Puerta
- Tecnología del aprendizaje y conocimiento. Ponente: Prof. José Trejo
- Presentación del modelo creativo humanista. Ponente: Prof. Yordi Azuaje
- Flipped Classroom en entornos virtuales de aprendizaje. Ponente: Prof. Cruz Guerra.